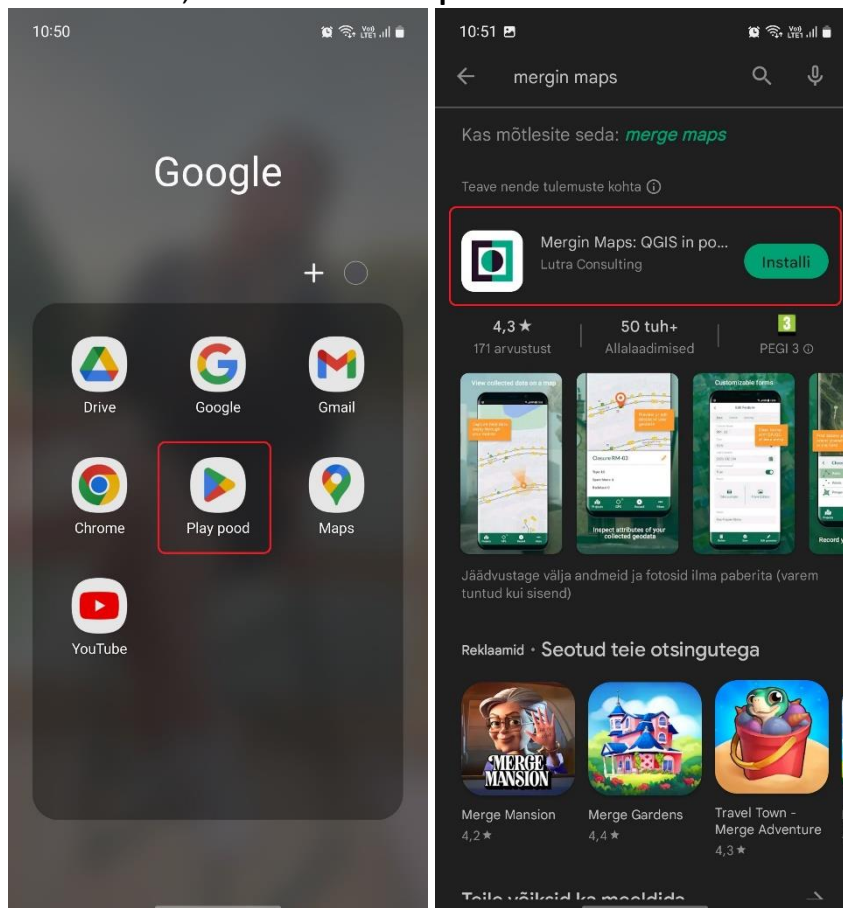


MERGIN MAPS – METSAKAHJUSTUSTE KIRJELDAMISE PROJEKTI JUHEND

1. Rakenduse esmane seadistus

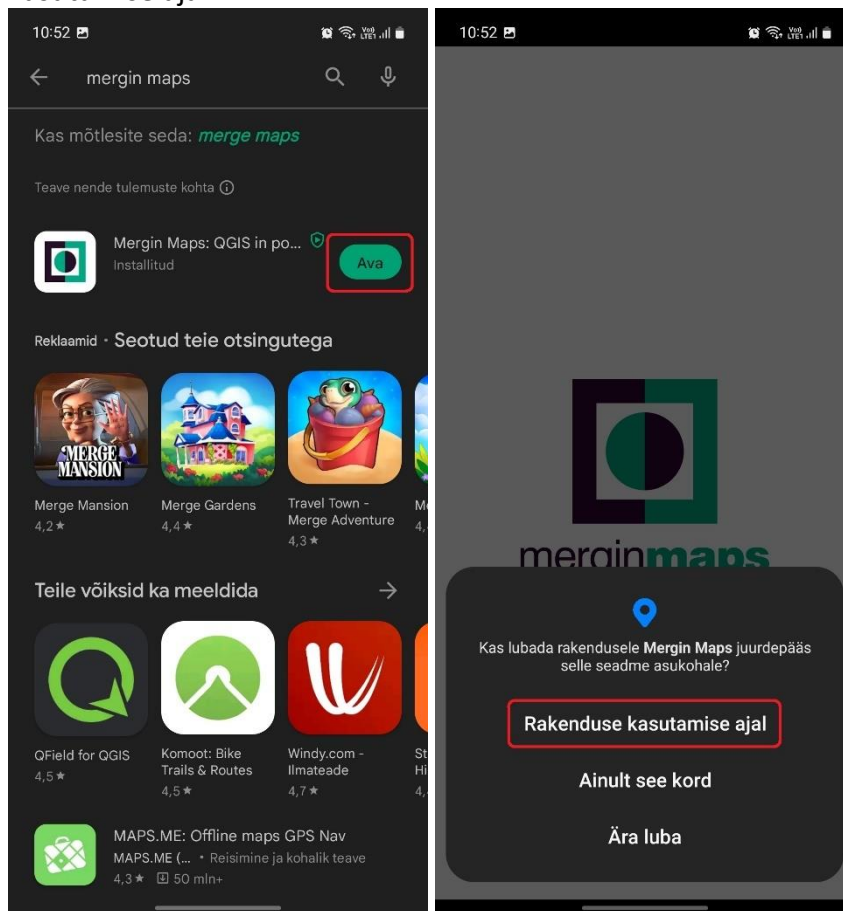
1.1 Alla laadimine ja installimine

Avada tahvlis või telefonis **Play pood**, kirjutada otsingusse märksõnad „mergin maps“ (pilt 1), valida rakendus **Mergin Maps: QGIS in your pocket** ja vajutada **Installi** (pilt 2). Rakendus vahetas nime, eelmine nimi oli **Input**.



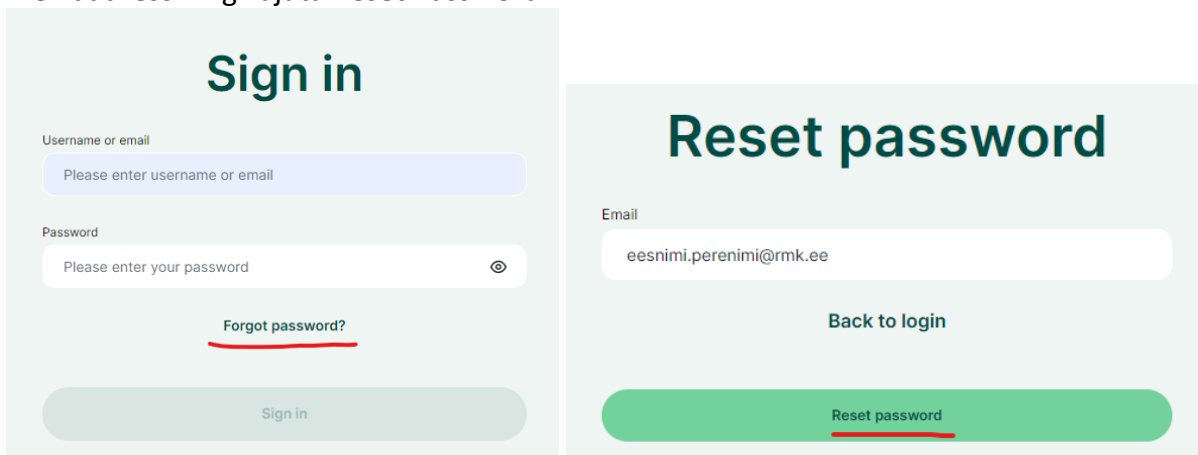
1.2 Esmakordne avamine

Äpi avamiseks vajutada pärast installimise lõpetamist Play poes nupule Ava või otsida rakendus enda seadmest ülesse ja vajutada vastavale ikoonile (pilt 1). Esmakordsel avamisel küsib rakendus seadme asukohale juurde pääsemiseks luba (pilt 2), valida „Rakenduse kasutamise ajal“.



1.3 Konto aktiveerimine

IT kolleegid on uude keskkonda valmis teinud kasutajakontod. Konto aktiveerimiseks tuleb määrata uus salasõna. Selleks mine arvutis aadressile <https://mergin.rmk.ee/> ja vali avanenud sisselogimise aknas valik **Forgot password?**. Järgmises aknas sisesta enda meiliaadress ning vajuta **Reset Password**.



Seejärel saadetakse sisestatud meiliaadressile kiri parooli vahetamise lingiga.

Password reset

Hea martin,

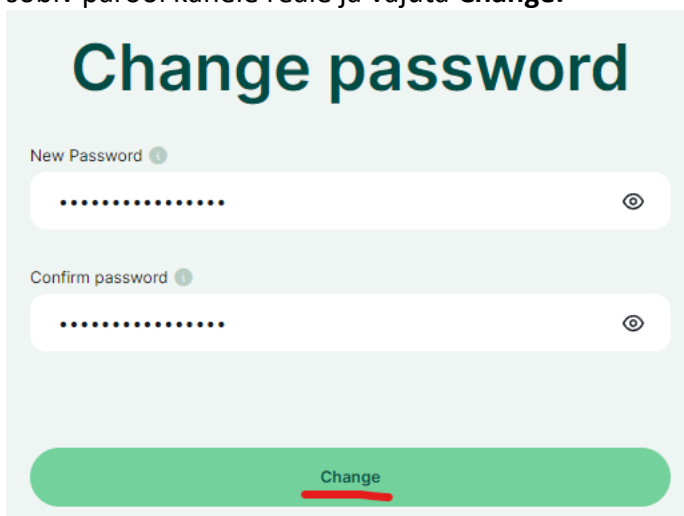
Oma parooli vahetamiseks vajuta palun seda linki:

<https://mergin.rmk.ee/change-password/lm1hcnRpbj5rb2tzQHJtay5IZSI.ZkMSIA.AhlRpC-N-6BH8pdnXAV44Ut-DEQ>

Anna märku kui on veel küsimusi.

Parimat,
RMK IT-osakond

Lingile vajutades avaneb salasõna muutmise aken. Salasõna peab olema vähemalt 8-kohaline, millest vähemalt 3 peavad olema: kas suur/väike täht, number või sümbol. Salasõna peab olema meeldejäädav, kuid **mitte sama RMK süsteemis kasutatavaga**. Sisesta sobiv parool kahele reale ja vajuta **Change**.



Eduka vahetuse korral kuvatakse järgnev teade:

Change password

Your password was changed. You can now Sign in

1.4 RMK serveriga ühendamine

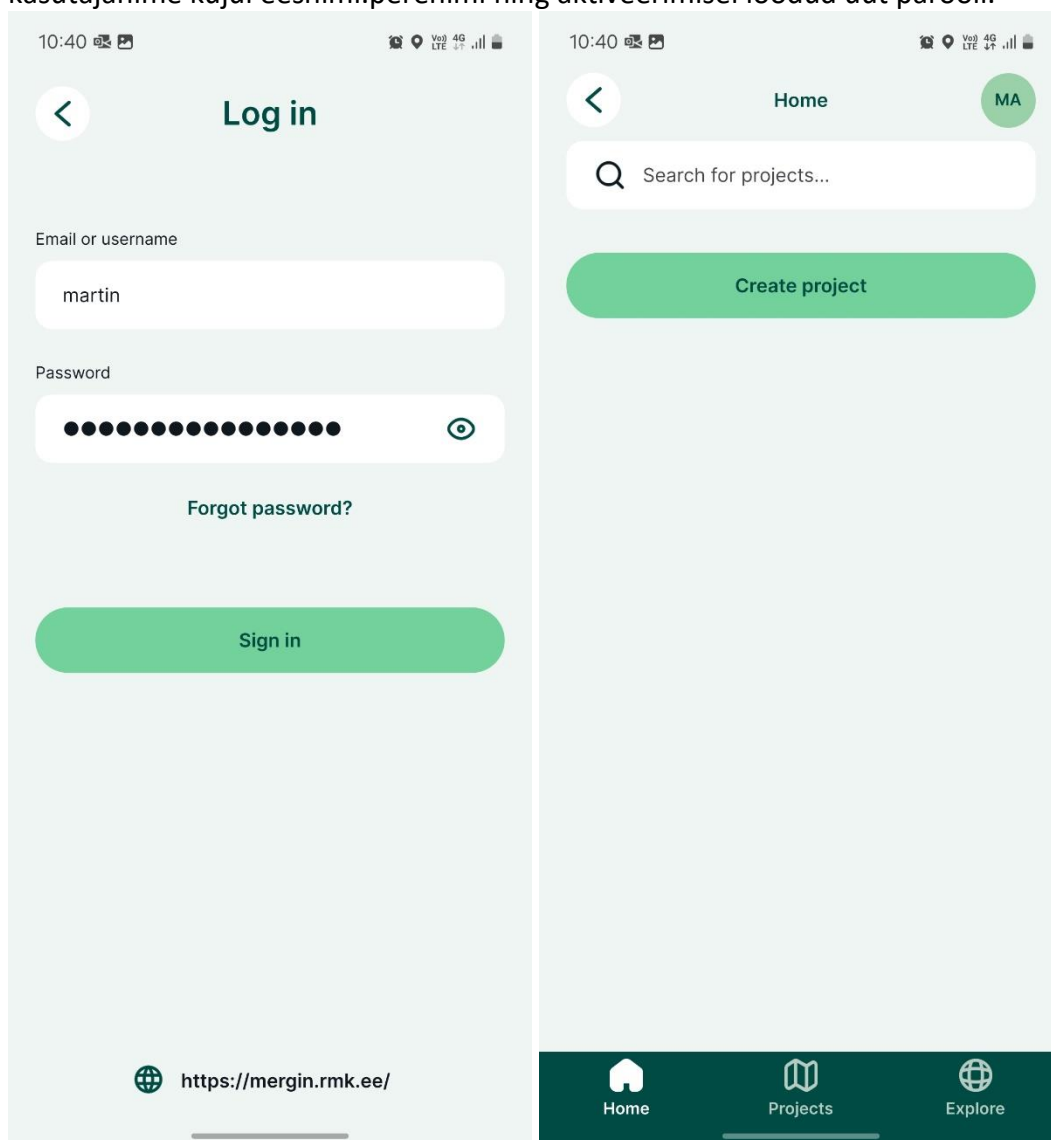
Vaikimisi on rakendus ühendatud Mergini serveriga aga andmete maja sees hoidmiseks on kasutusel RMK server, millega ühendamiseks tuleb asendada ekraani alumises servas olev aadress <https://app.merginmaps.com/> uuega ehk <https://mergin.rmk.ee/>-ga.

Seda saab teha vajutades 1) gloobuse ikoonile, 2) asendades vana aadress uuega ning 3) vajutada **Confirm**.

The image displays two screenshots of the Mergin Maps application interface. The left screenshot shows the 'Log in' screen with a red arrow pointing to the globe icon at the bottom, which is labeled with the URL 'https://app.merginmaps.com/'. The right screenshot shows the 'Log in' screen with a 'Change server' button at the bottom, which is also highlighted with a red box. Below this button is a text input field containing 'https://mergin.rmk.ee/' and a 'Confirm' button.

1.5 Sisse logimine

Pärast konto aktiveerimist ja serveri muutmist saab rakendusse sisse logida, kasutades kasutajanime kujul eesnimi.perenimi ning aktiveerimisel loodud uut parooli.



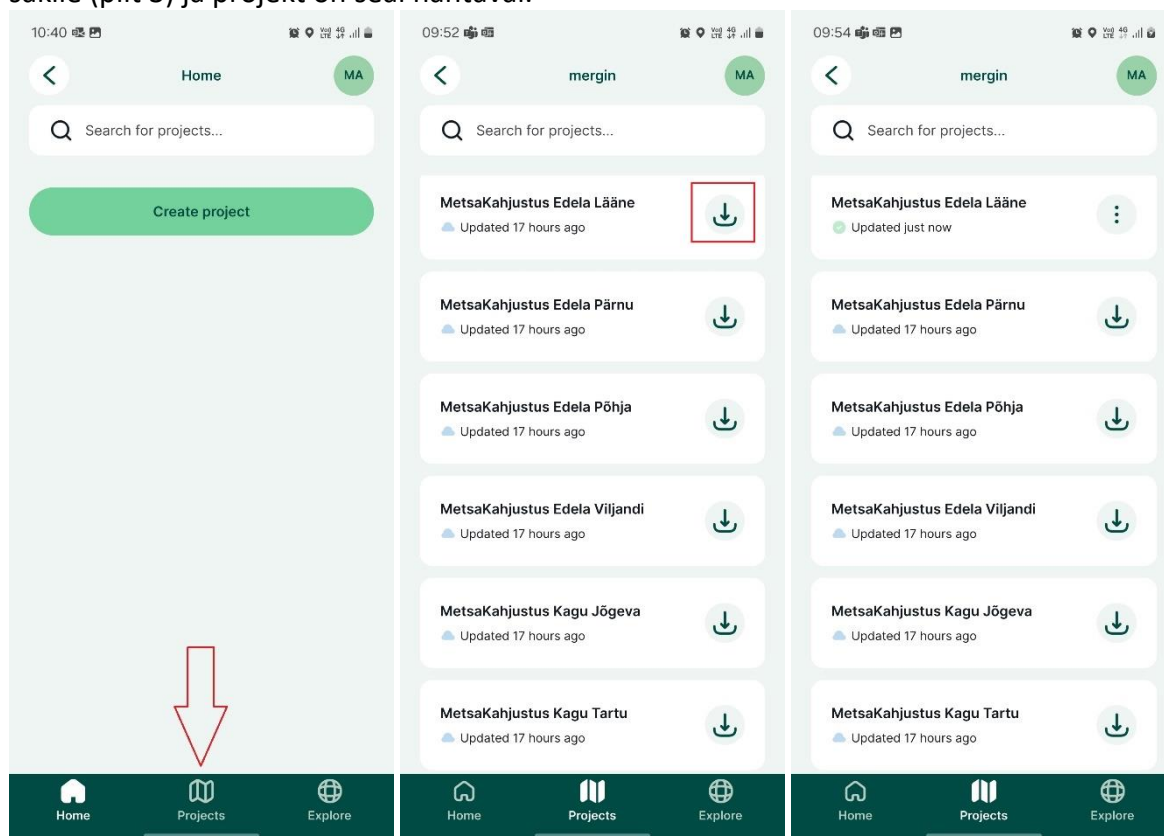
Metsakahjustuste projektid

Mergin Maps rakendus töötab selliselt, et administraator teeb seiratavate objektide jaoks valmis projekti, milles määratakse ära objekti kohta kogutav ja kuvatav info (ankeedi väljad), kaardil kuvatavad ikoonid, lisatakse algandmed, kaardikihid jms. Seejärel teeb administraator kasutajad ja jagab kasutajatele projekte. Kõik kasutajad, kellega on projekti jagatud, saavad selle endale alla laadida ja seeläbi ligipääsu. Juhul kui puudub ligipääs mõnele projektile, siis palun saata soovitat projekt ja Mergini kasutajanimi administraatorile (mart.reinola@rmk.ee) ning ta annab õigused.

Projektid on varumispiirkonna põhised, mis tähendab seda, et selles projektis on kuvatud ainult konkreetse varumispiirkonna kvartalite ja eraldiste kihid. Kahjustuste kiht on RMK ülene ja igas projektis sama. Kahjustuste punktid sünkroniseeritakse VP projektide vahel kord ööpäevas

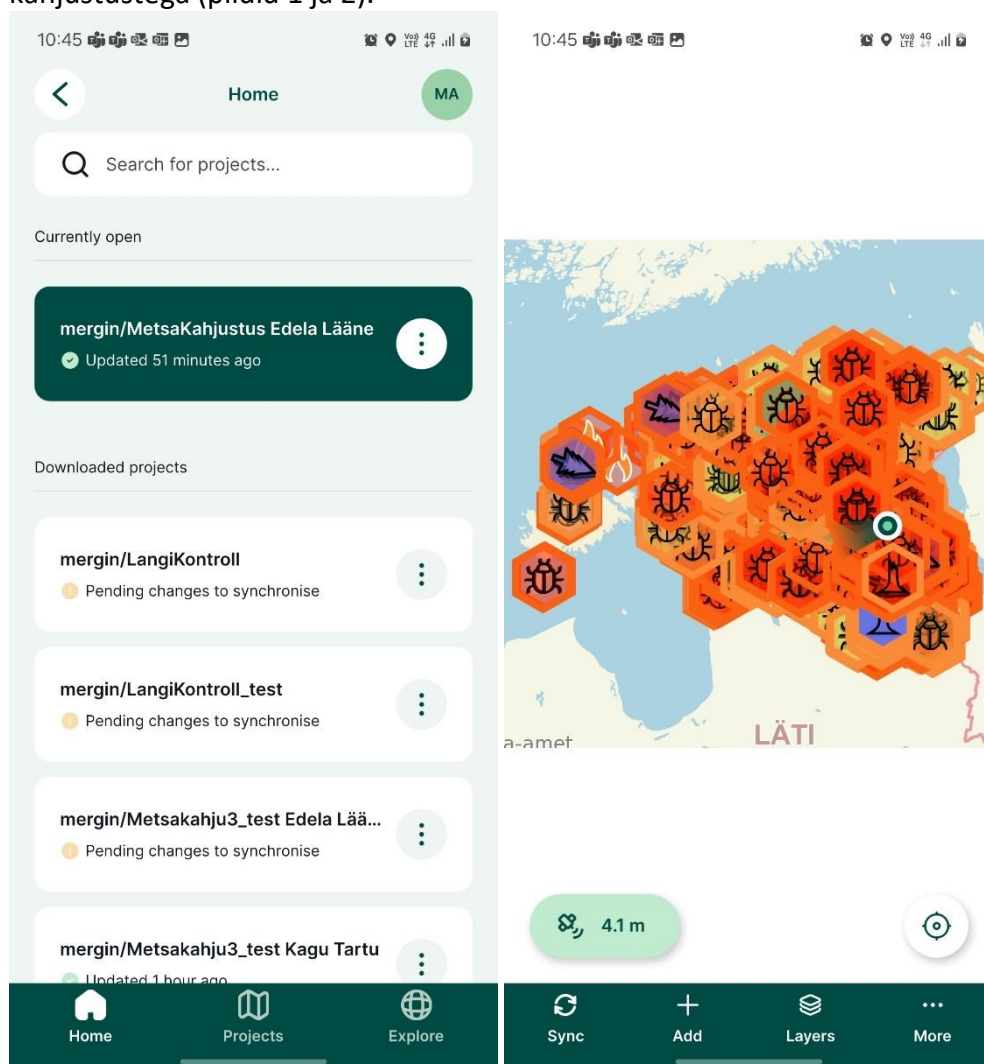
1.6 Projekti allalaadimine

Avaekraani alumiselt tööriistaribalt valida **Projects** (pilt 1). Siin on kuvatud kõik sinuga jagatud projektid. Laadi alla endale vajalik projekt **MetsaKahjustus *varumispiirkond*** vajutades projekti nime järel olevale allalaadimise ikoonile (pilt 2). Allalaadimine võtab kontori WiFi-s mõned sekundid. Kui allalaadimine on lõppenud, siis minna tagasi Home sakile (pilt 3) ja projekt on seal nähtaval.



1.7 Projekti avamine

Projekti avamiseks vajutada Home sakil soovitud projekti peale. Avaneb kaardivaade koos kahjustustega (pildid 1 ja 2).



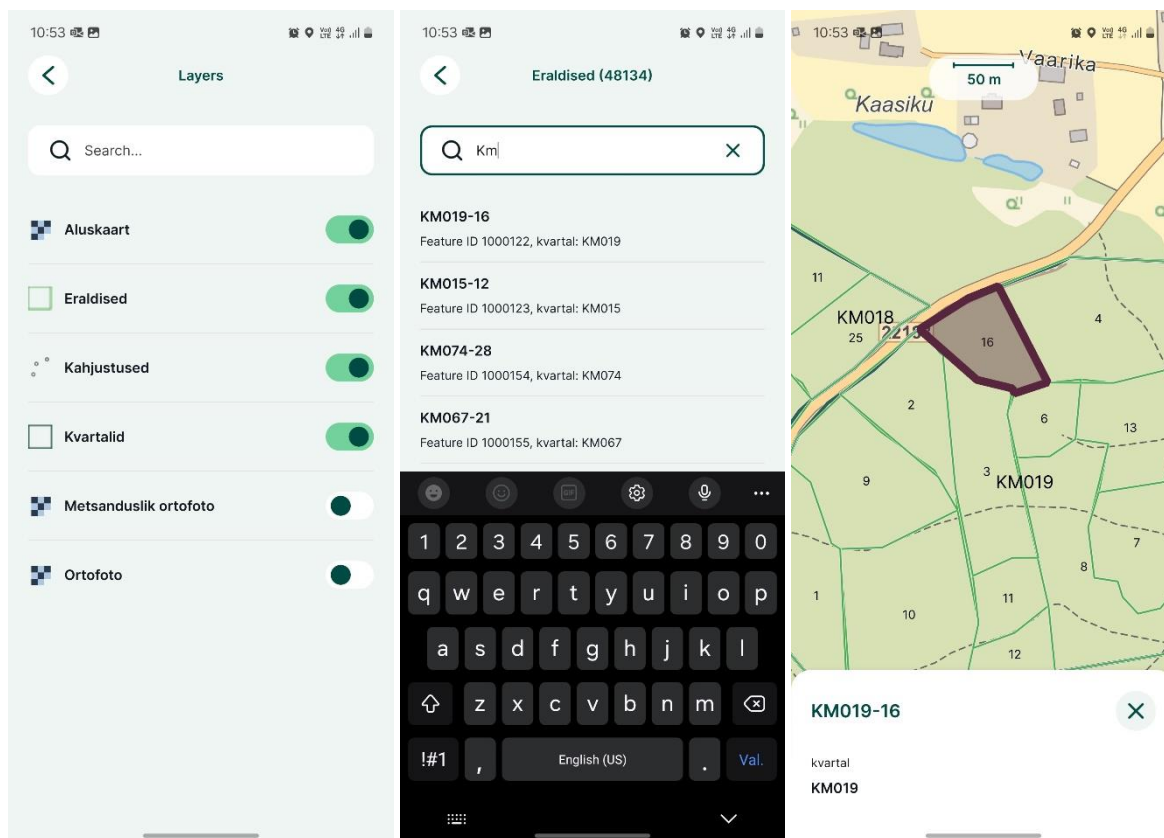
1.8 Kaardivaate funktsioonide selgitused



1.8.1 Sync – sünkroniseerib projekti;

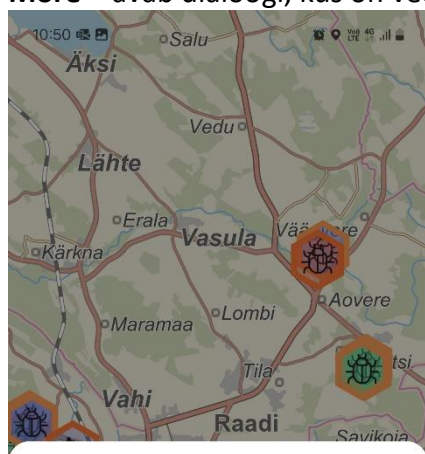
1.8.2 Add – uue punkti lisamine. **Uue punkti lisamisest täpsemalt peatüks 3.4.**

1.8.3 Layers – võimaldab kihte sisse/välja lülitada ja kihtide kohta lisainfot vaadata ja kihtidelt otsida.



1.8.4 GPS ikoon – võimaldab vaadata GPS ühendusega seotud infot;

1.8.5 More – avab dialoogi, kus on veel funktsioone;



More options

Projects

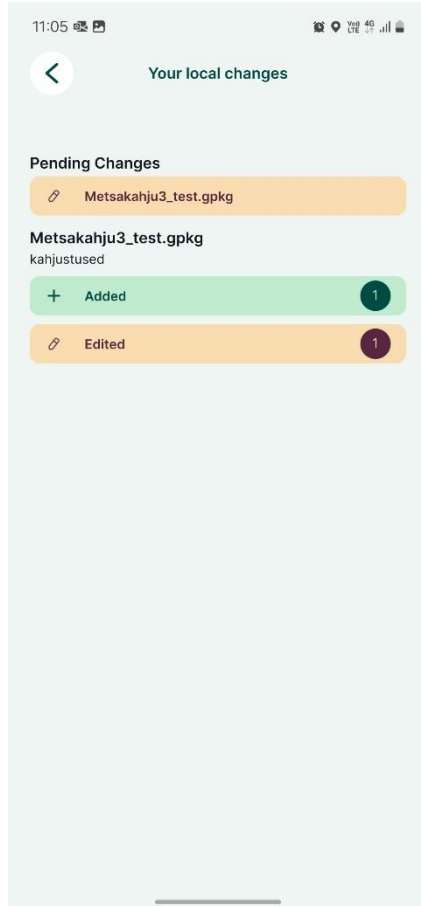
Zoom to project

Map themes

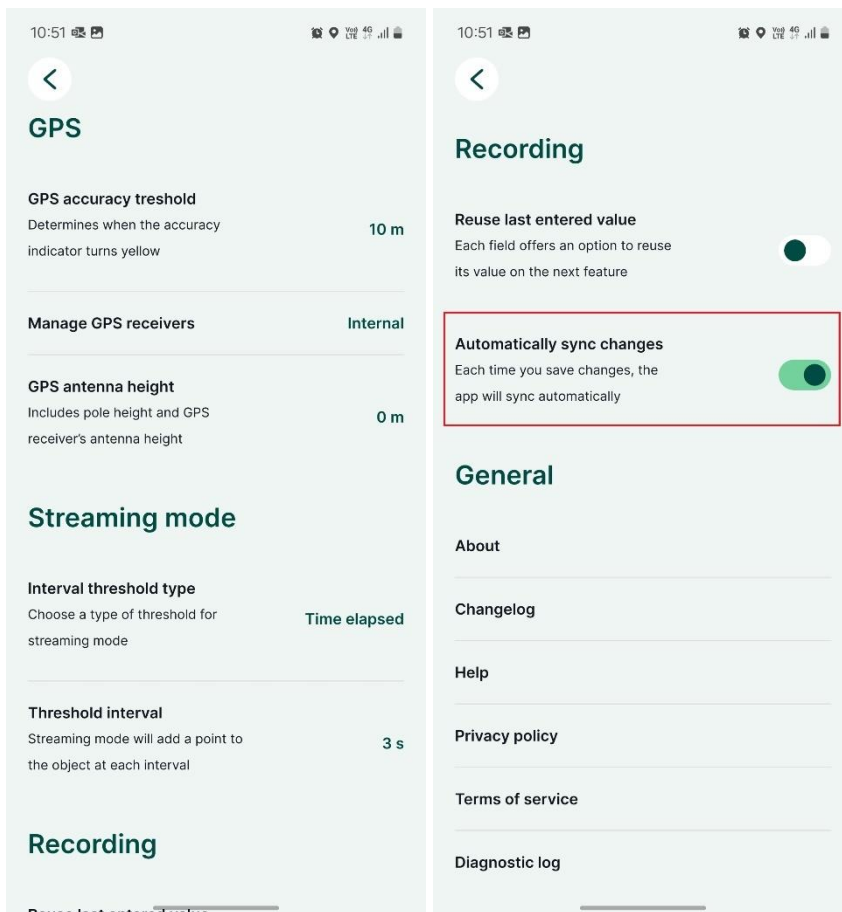
Local changes

Settings

- (a) **Projects** – viib tagasi Home/Kodu sakile, kus on kuvatud alla laetud projektid;
- (b) **Zoom to project** – suumib vaate välja selliselt, et kõik projektis olevad punktid on korraga nähtavad;
- (c) **Map themes** – võimaldab vahetada aluskaarti;
- (d) **Local changes** – kuvab seadmes tehtud muudatusi, mida ei ole veel pilve sünkroniseeritud;



- (e) **Settings** – võimalik muuta GPS-i seadeid ja lülitada sisse-välja ankeedis eelmise väärtuse kasutamise ning automaatse sünkroniseerimise funktsioone. **Seadetest on vaja üle kontrollida, et oleks sisse lülitatud automaatse sünkroniseerimise funktsioon.** Muud seaded võivad jääda vaikimisi.

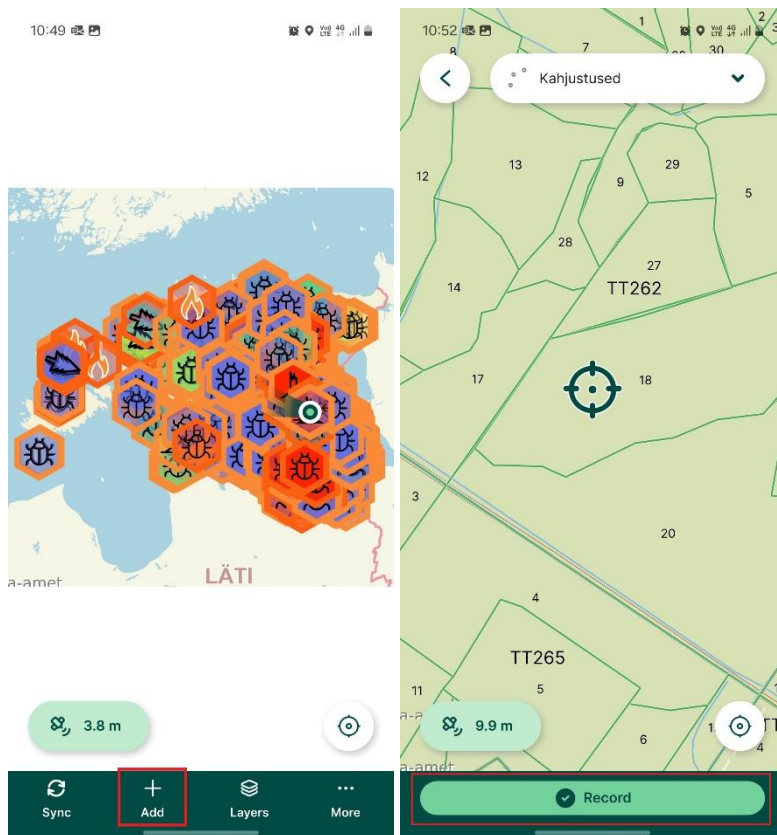


Kontrolli, et valik **Automatically sync changes** oleks sisse lülitatud.

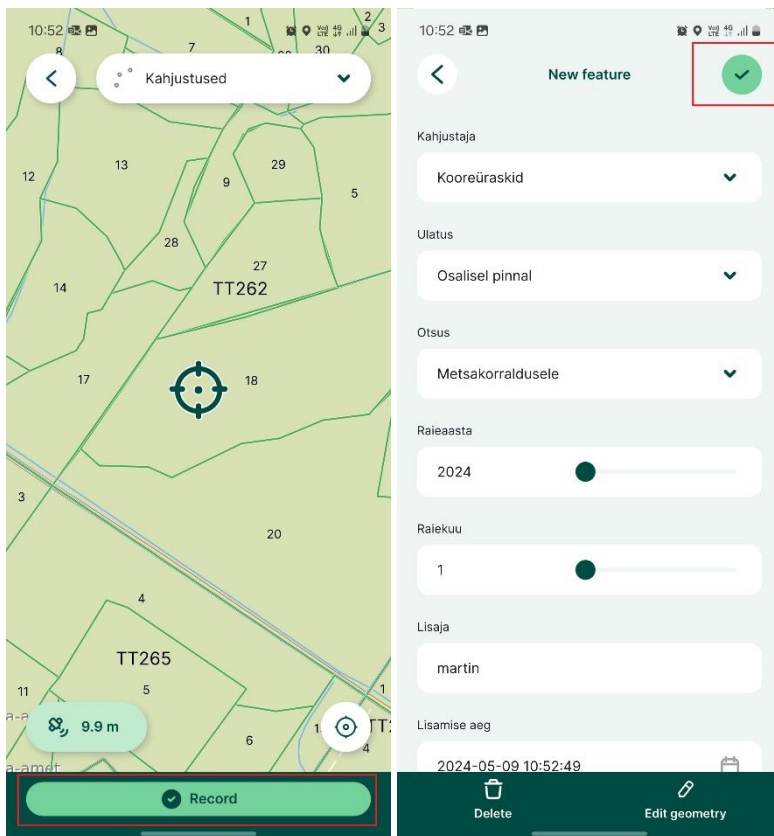
2. Toimingud punktidega

2.1 Uue vaatluspunkti sisestamine

Vajutada kaardivaates nupule Add (pilt 1), mille järgselt tekib ekraanile sihik, mis on alati ekraani keskel ja tähistab lisatava punkti asukohta (pilt 2).



- 2.1.1** Suumi ja liiguta kaarti selliselt, et sihik oleks soovitud asukohas ja vajuta nupule Record (pilt 1). Kahjustuse asukohas viibides saab kasutada ka GPS nuppu, mis suunab sihiku automaatselt seadme asukoha peale. Pärast Add nupule vajutamist fikseeritakse punkti asukoht ning avaneb punkti kirjeldavate valikvastustega ankeet (pilt 2).



2.1.2 Ankeedi väljad

2.1.2.1 Kahjustaja – määrab kahjustuse tüübi:

- (a) Kooreüraskid (vaikimisi);
- (b) Tuuleheide;
- (c) Tormimurd;
- (d) Tuli;
- (e) Vaalimine.

2.1.2.2 Ulatus – kirjeldab kahjustuse ulatust:

- (a) Osalisel pinnal (vaikimisi) – kahjustus esineb eraldisel osaliselt;
- (b) Ülepinnaline – kahjustust esineb terve eraldise ulatuses;

2.1.2.3 Otsus – kirjeldab punktiga toimuvaid edasisi samme või hetkeseisu:

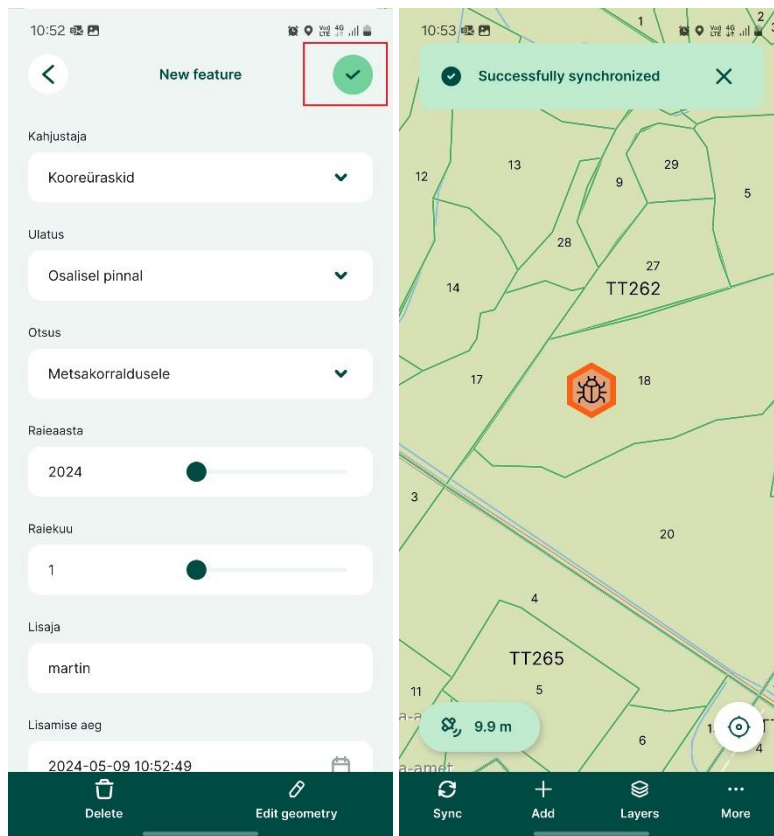
- (a) Metsakorraldusele (vaikimisi) – valida, kui eraldisel on vaja raiumiseks metsakorraldust. Nt on vaja kirjeldada kahjustus, et saaks küsida LR metsateatist või muuta eraldise piire;
- (b) Jälgimisele – valida, kui kahjustatud on üksikud puud ja kollet ei ole plaanis lähiajal likvideerida;
- (c) Raiesse – valida, kui eraldisel on plaanis teha raie ning teatise saamiseks ei ole metsakorraldust vaja (nt URF_V, URF_D). Otsus muutub automaatselt Raiesse, kui eraldisele planeeritud langi VPT staatus on „PTLis“ või „PTLi saatmata“;
- (d) Raies (uueneb automaatselt) - Otsus muutub automaatselt Raies, kui eraldisele planeeritud langi VPT staatus on „Töös“ või „Töösse antud“;
- (e) Raiutud (uueneb automaatselt) - Otsus muutub automaatselt Raiutud, kui eraldisele planeeritud langi VPT staatus on „Tehtud“ või „Lõpetatud“;

- (f) Arhiveerida (**uueneb automaatselt**) – kui punkti staatus on Raiutud ja punkt on lisatud enne langi lõpetamist, muutub punkti staatuseks automaatselt Arhiveerida. Arhiveerida otsusega punkte rakenduses enam ei kuvata ja nende otsused ega staatused enam automaatselt ei uuene. Info jääb alles projekti ning lisaks ka VPT „Mergin Maps“ MetsaKahjustuste aruandesse.

Otsuste legend

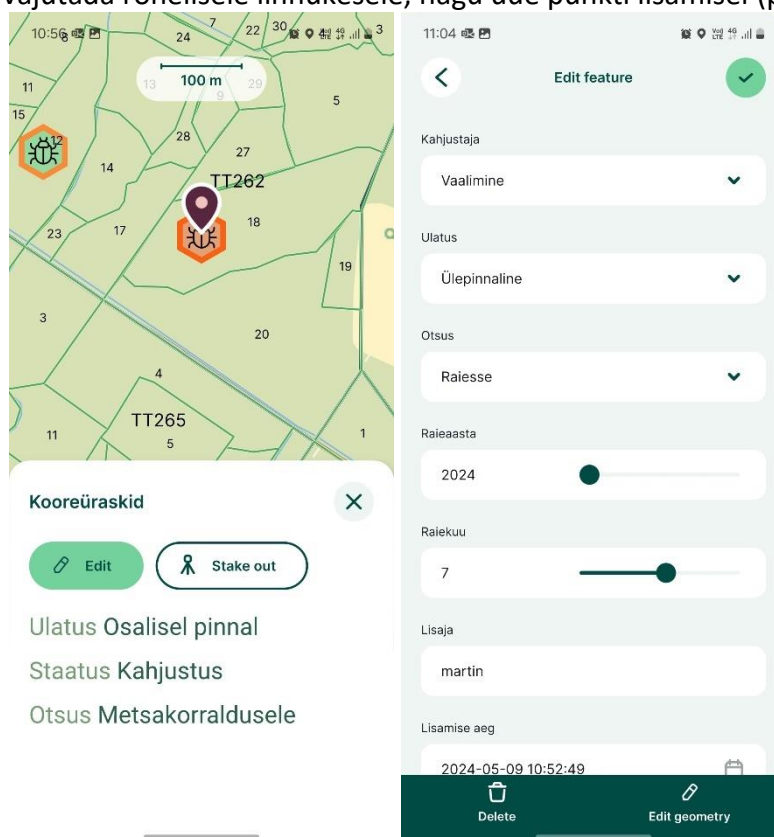
	Metsakorraldusele
	Jälgimisele
	Raiesse
	Raies
	Raiutud
	Arhiveerida

- 2.1.2.4 Raieaasta** – määra liugurit lohistades raieaasta;
2.1.2.5 Raiekuu – määra liugurit lohistades raiekuu;
2.1.2.6 Lisaja – automaatselt täidetav väli, lisajaks on lisaja kasutajanimi;
2.1.2.7 Lisamise aeg – automaatselt täidetav;
2.1.2.8 Muutja – automaatselt täidetav väli. Täidetakse kasutajanimi, kes viimati punkti infot muutis;
2.1.2.9 Muutmise aeg – automaatselt täidetav väli;
2.1.2.10 Rita kahjustus aeg – kahjustuse kirjeldamise kuupäev RITA-s;
2.1.2.11 VPT staatus - langi VPT staatus, juhul kui eraldisel on lank;
2.1.3 Kui ankeet on täidetud, siis vajutada rohelisele linnukesele ja punkt lisatakse kaardile ja sünkroniseeritakse automaatselt.



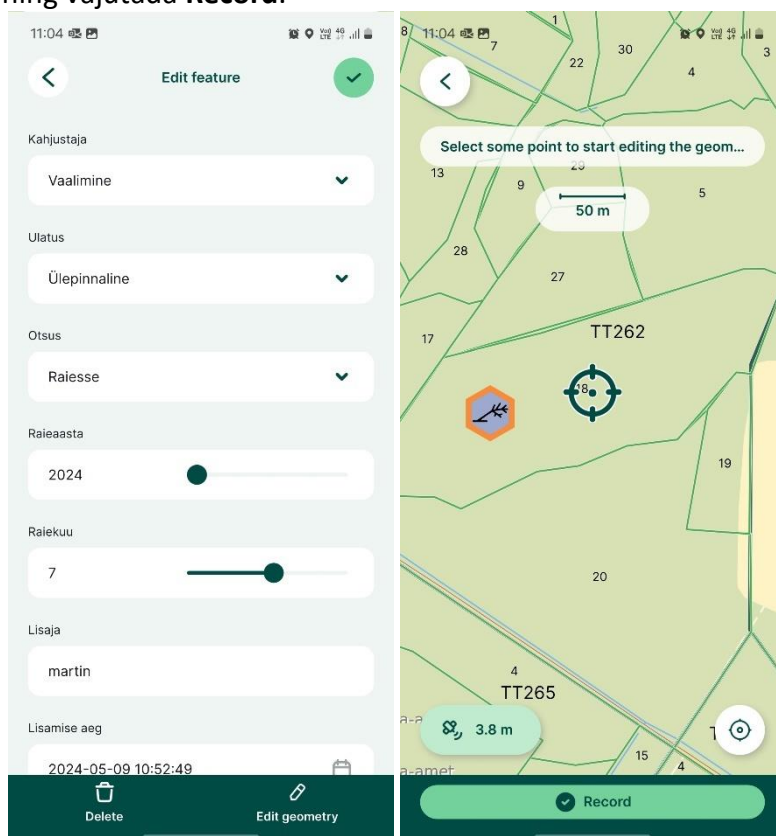
2.2 Olemasoleva punkti redigeerimine

2.2.1 Punkti redigeerimiseks tuleb esmalt vajutada soovitud punktile ja seejärel nupule Edit (pilt 1). Seejärel avaneb punkti ankeet ja saab teha muudatusi. Salvestamiseks vajutada rohelisele linnukesele, nagu uue punkti lisamisel (pilt 2).



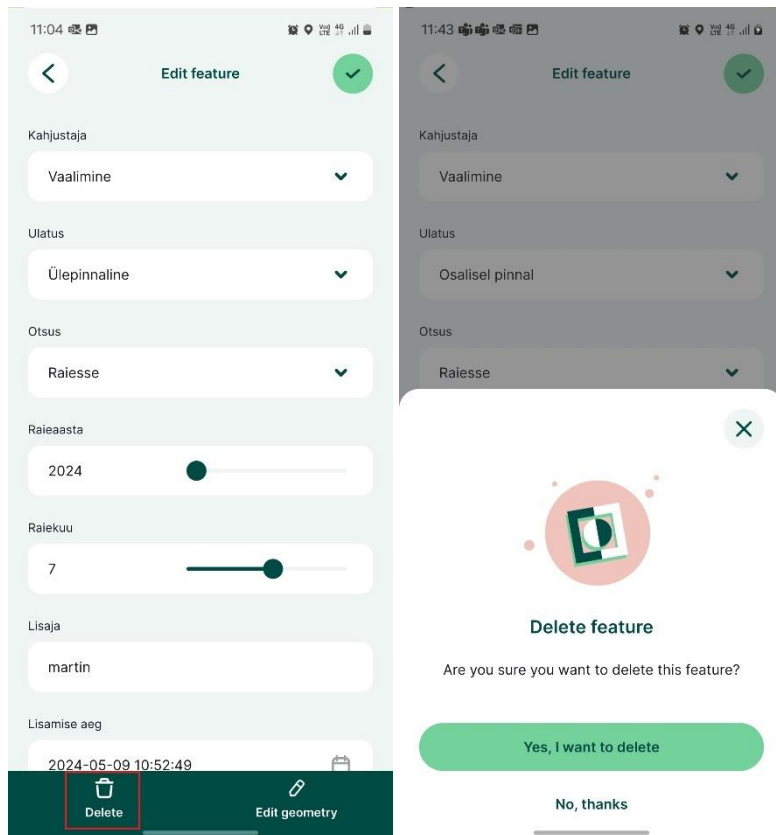
2.2.2 Punkti asukoha muutmine

Asukoha muutmiseks valida ankeedis **Edit geometry**, liikuda kaardil soovitud asukohta ning vajutada **Record**.



2.3 Punkti kustutamine

Punkti kustutamiseks ava ankeet ja nupule Delete (pilt 1). Avaneb dialoog, mis küsib üle, kas oled kindel, et soovid punkti kustutada (pilt 2). Kui jah, siis vajutada Yes, I want to delete.

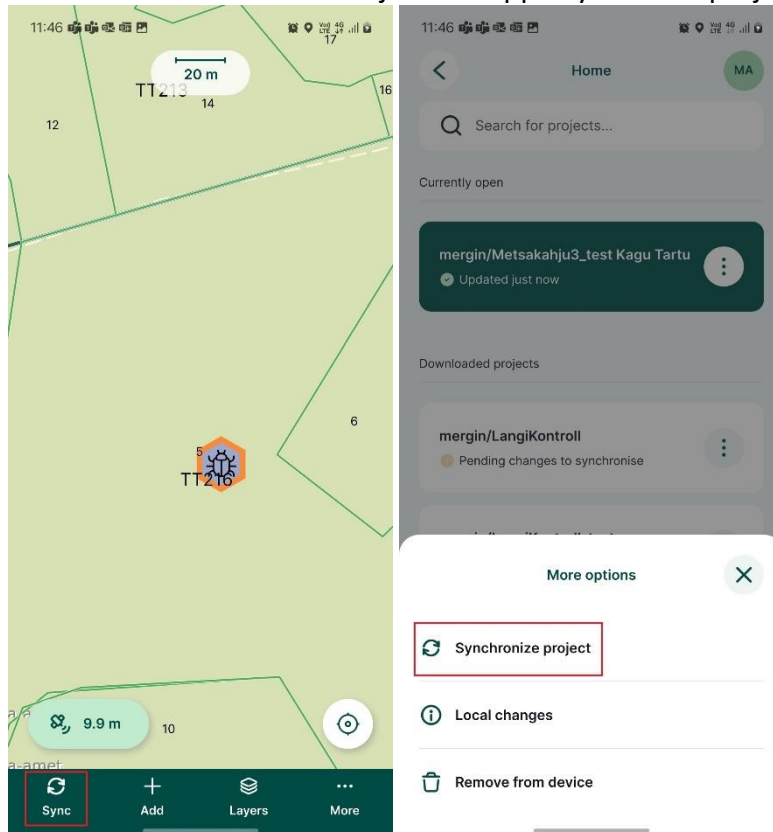


Punkte kustutada ainult siis, kui on eksitud punkti asukoha sisestamisega või eraldisele on saanud mitu ühesuguse infoga punkti. Likvideeritud kahjustustega punkte mitte kustutada.

3. Andmete sünkroniseerimine

Andmeid on võimalik sünkroniseerida mitut moodi. **Parim ja soovitud variant on seadete alt sisse lülitada ja kasutada automaatset sünkroniseerimist. Sellisel juhul sünkroniseeritakse kõik tegevused automaatselt pärast nende tegemist (vt 1.8.3.e).**

Teine variant on vajutada kaardivaates sünkroniseerimise nupule (pilt 1). Kolmas võimalus on Home vaates vajutada nuppu Synchronize project (pilt 2).



Kui Home vaates kumbagi sünkroniseerimise nuppu nähtaval pole, siis on projektis andmed samad, mis Mergini serveris ja midagi sünkroniseerida ei ole.

Projektis olevaid andmeid süngitakse omakorda teiste varumispiirkondade projektidega ja VPT serveriga kord ööpäevas. Seega kvartalite ja eraldiste kihid, VPT kaart ja seotud aruanded uuenevad samuti infoga kord ööpäevas.